Vamos a relacionar la URL de la imagen para cargarla en la app.

Vamos a seguir dándole forma a la clase del modelo, entonces agregamos una propiedad más.

public string UrlImagen { get; set; }

Por otro lado tenemos que agregar ese valor a la clase “PokemonNegocio”. Entonces remplazo la consulta por una que ya contenga lo que necesito:

comando.CommandText = "Select Numero, Nombre, Descripcion, UrlImagen From POKEMONS";

Agregamos la obtención de los datos en el ciclo “WHILE”, sino me aparece la columna vacia:

aux.UrlImagen = (string)lector["UrlImagen"];

Pero lo que se necesita es mostrar la imagen, no la URL. Entonces agregamos en el diseño un objeto llamado **PictureBox**. Al momento de cargar y seleccionar cada pokemon se tiene que actualizar la imagen.

1. Guardo el objeto lista que creo con “negocio” en el Load del Form. Por lo que creo una propiedad en la clase del Form.

private List<Pokemon> listaPokemon;

1. Esta listaPokemon va contener la lista que retorna el método listar() y a su vez la listaPokemon la usamos para brindarle los datos a dgvPokemons.

listaPokemon = negocio.listar();

dgvPokemons.DataSource = listaPokemon;

1. En el pbxPolemon le aplicamos el método Load dentro el Load del form, para que inicie con la imagen del primer pokemon.

pbxPokemon.Load(listaPokemon[0].UrlImagen);

El evento Load del pbx puede recibir un vacio o un string URL, optamos por el segundo y le pasamos la URL del primer elemento de la listaPokemon.

1. Luego le vamos a las propiedades del **pbxPokemon**, a la parte de **comportamiento**. En **SizeMode** ponemos StretchImage, para que se autoajuste.
2. Ahora para que la imagen cambie a medida que apretamos un elemento en la grilla, vamos aplicar un evento en la grilla llamado SelectionChanged, asi cada vez que cambia la selección de la grilla, cambia la imagen.
3. Dentro del evento escribimos la siguiente línea:

Pokemon seleccionado = (Pokemon)dgvPokemons.CurrentRow.DataBoundItem;

La instancia “seleccionado” va guardar un objeto enlazado del tipo Pokemon obtenido de la fila actual de la grilla. Luego lo abrimos:

pbxPokemon.Load(seleccionado.UrlImagen);

Ahora tenemos que manejar una excepción en caso de que no allá URL. Comienzo creado un método llamado **cargarImagen**, donde le paso un string (imagen) que es el que voy a abrir dentro con el método Load de pbxPokemon. Luego llamo a este método tanto para cargar la imagen inicial como para cuando hago cambio de fila. A la función **cargarImagen** le hacemos un **try/catch**.

Buscamos en internet una imagen **placeholder**. Copiamos la dirección URL y la pegamos en un evento **Load** del **pbx** en **catch**:

pbxPokemon.Load("dirección de la imagen");